

kurvê Wireless for iPod User Guide

Revision 1.3



PLEASE NOTE

Kurve Wireless for iPod[®] comprises two audio devices (the Kurve Receiver and the Kurve Adapter) featuring Bluetooth[®] wireless technology that will play back stereo music wirelessly from a compatible iPod music device, through a hi-fi system or speaker system.

The Kurve Receiver will receive audio wirelessly not only from the Kurve Adapter but also from any music device that supports *Bluetooth* Stereo features. This Bluetooth capability is also referred to as A2DP (Advanced Audio Distribution Profile). As with Kurve Adapter, your music device should support the A2DP Source role in order to work with Kurve Receiver. Future references to the term “music device” or “audio device” in this document will imply a device that supports *Bluetooth* Stereo features.

To control the playback volume of music being streamed by your music device to the Kurve Receiver, your music device must support the *Bluetooth* Remote Control feature. This feature is also referred to as AVRCP (Audio Video Remote Control Profile). Your music device should support the AVRCP Controller role in order to control the playback volume. The Kurve Adapter supports this AVRCP Controller role.

If your music device does not support the *Bluetooth* Remote Control feature, you will have to adjust the playback volume, using the volume control of your hi-fi or speaker system.

Made For iPod

Kurve Adapter has been designed specifically to work with iPod and has been certified by the developer to meet Apple performance standards.



"Made for iPod" means that an electronic accessory has been designed to connect specifically to iPod and has been certified by the developer to meet Apple performance standards.

Supported iPod models

WiMe's website also provides a list of supported iPod models. For the latest list, please visit our website at www.wimemnow.com.

Notice

Apple is not responsible for the operation of this device or its compliance with safety and regulatory standards.

About Bluetooth® Wireless Technology

Bluetooth technology is a wireless technology that can be found in devices such as mobile phones, computers, personal digital assistants (PDAs), allowing them to be wirelessly connected to one another, for transfer of information or music.

If you have a device that uses *Bluetooth* wireless technology, you can:

- Connect to handsfree devices
- Connect to stereo hi-fi systems or headphones
- Connect to computers and access the Internet
- Synchronise information with computers
- Use remote control applications
- Use media viewer accessories
- Exchange items and play multiplayer games

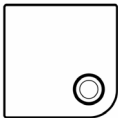
1 WHAT'S IN THE BOX

Thank you for purchasing the Kurve Wireless for iPod.

The package should contain the following items:

1. the Kurve Receiver
2. the Kurve Adapter
3. Power Adapter
4. RCA Cable
5. USB Cable
6. User Guide (this document)

1



3



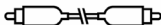
5



2



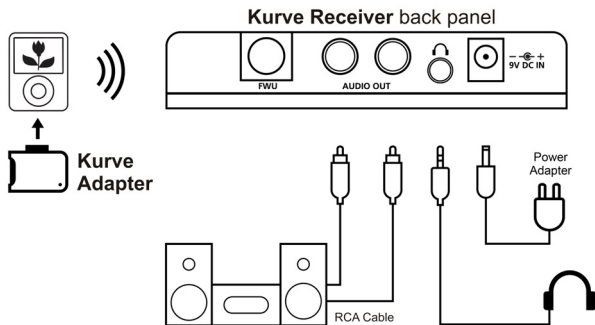
4



6




2 SETTING UP FOR USE




2.1 Power

- Connect the included 9V power adapter to the Kurve Receiver's back panel connector marked $\begin{matrix} - & \oplus \\ 9V & DC & IN. \end{matrix}$.
- The blue light ring on the top of the Kurve Receiver should be on if the power connections are correct and working properly.

2.2 Audio

- Refer to the user manual of your hi-fi system or amplifier for instructions on how to connect a line input.
- Connect the Kurve Receiver into your hi-fi system or audio amplifier using the included RCA cable.
- If your hi-fi system or audio amplifier only has a single 3.5mm input connector, you can connect it to the Kurve Receiver using the output on the back panel of the Kurve Receiver marked .

- The Kurve Receiver can also be used with stereo headphones. Connect your headphones to the output on the back panel of the Kurve Receiver marked .

IMPORTANT NOTE

The stereo headphones used should have volume-control and be adjusted to the lowest volume before connecting it to the Kurve Receiver.

- Connect the Kurve Adapter to your iPod.

3 BLUETOOTH PAIRING

“Pairing” is a process of linking two devices using *Bluetooth* wireless technology so that they are able to communicate with each other within a secure environment. Before the Kurve Receiver can accept streamed audio from the Kurve Adapter or another music device (mobile phone, notebook PC or MP3 player), the Kurve Receiver and the Kurve Adapter/other music device must first be paired. Before proceeding with the Pairing process, please refer to the user guide of your music device and familiarize yourself with your device’s *Bluetooth* Pairing process.

3.1 To pair devices

- Press the button on the top of the Kurve Receiver and hold it down for 2 seconds until the Kurve Receiver’s blue light ring starts flashing rapidly. This indicates that the Kurve unit is in Pairing mode. The Kurve Receiver remains in Pairing mode for 60 seconds,
- If you are using the Kurve Adapter with an iPod, plug the Kurve Adapter into the iPod. Once plugged in, Kurve Adapter will automatically attempt to connect to the last device it was connected to. If it does not find this device, Kurve Adapter will attempt to locate an available device for pairing.

IMPORTANT NOTE

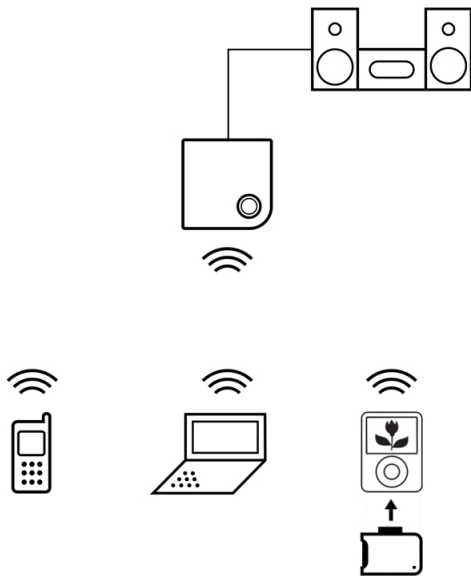
For Kurve Adapter to pair with the intended device, you should ensure that the intended device is the only *device in Pairing mode within range*. If Kurve Adapter locates both a Kurve Receiver and a headphone device in Pairing mode, Kurve Adapter will connect to the Kurve Receiver.

- If you are using another music device, within the 60 second period, you should use your music device to search for and pair with the Kurve Receiver.
 - The Kurve Receiver will be identified on your music device as “WiMe Kurve”
 - When you are prompted to enter a passcode on your music device, please enter the code “0000”,
- Once paired, the blue light ring will stop flashing, indicating that the Pairing process has been completed.
- If for some reason the Pairing process fails, please repeat the steps above. If you are using the Kurve Adapter with an iPod, simply disconnect the Kurve Adapter, wait for a moment and then plug it back into the iPod.

- To pair the Kurve Receiver with a second music device, follow the same procedure as above. You can pair with up to 4 other music devices in addition to the Kurve Adapter.
- You will only need to pair the Kurve Receiver with the Kurve Adapter/other music device once.

IMPORTANT NOTE

Once paired, you will not need to repeat the process, unless Kurve Adapter was at some point connected to another device instead of the Kurve Receiver.



For more information on pairing of *Bluetooth* devices, please visit the *Bluetooth* website at www.bluetooth.com.

4 PLAYING MUSIC

This section shows you how to play music from your iPod/other music device to the WiMe Kurve Receiver. Please ensure that your music device has been paired with the Kurve Receiver before continuing (refer to **Section 3 Bluetooth Pairing** for this). The music playback process is controlled entirely from your iPod/other music device.

4.1 Connect & Play

- If you are using the Kurve Adapter with an iPod, it will automatically connect to the Kurve Receiver when it is plugged into the iPod.
- If you are using another music device, you need to make a connection between the Kurve Receiver and your music device each time you wish to play music. The procedure for connecting your music device varies from device to device. Please check the user guide for your music device for instructions on how to start playing music over a Bluetooth connection.
- Once you have established a connection between the Kurve Receiver and your Kurve Adapter/other music device, the blue light ring on the Kurve Receiver will start a slow flash, indicating that the Kurve Receiver is ready to start playing music.
- To start playing music, press the “play” button on your iPod/other music device.
- Only one paired music device can play music at a time through the Kurve Receiver.

- To play music from a different paired music device, stop the Bluetooth connection between the first music device and the Kurve Receiver, and then establish a connection between the next music device and the Kurve Receiver.

4.2 Pause

- While playing is in progress, you may pause the music by pressing the “pause” button on your music device.

4.3 Stop

- While playing is in progress, you may stop the music by pressing the “stop” button on your music device.

4.4 Other Playback Functions

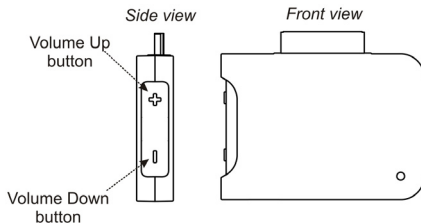
The following playback functions may be available on your music device. If so, they will also work with the Kurve Receiver.

- fast forward, reverse, next track, previous track, track number select.
- equalizer function (this is a feature on your music device that adjusts the frequency response, for example, “Rock”; “Classical”).

4.5 Changing the Volume

Playback volume can be adjusted in any one of the following ways:

- If streaming from the Kurve Adapter, you can use the Volume Up/Down buttons on Kurve Adapter to change the playback volume.



- If streaming from any other music device that supports the Bluetooth Remote Control feature, you can adjust the playback volume using the volume controls on the music device. Please check your music device's user guide for more information.
- You can also adjust the playback volume using the control(s) on the hi-fi system or speakers directly.

4.6 Understanding the Kurve Adapter

Once paired with the Kurve Receiver, every time you plug the Kurve Adapter into your iPod, the Kurve Adapter should automatically stream music from your iPod to the Kurve Receiver.

If your iPod is left unused both the iPod device and Kurve Adapter will, after some time, fall into a low power state to conserve battery life. In this state, the wireless connection to the Kurve Receiver will be lost. You can easily resume streaming to the Kurve Receiver at any time by pressing the PLAY button on your iPod *twice*.

The Kurve Adapter can also be used to stream music from a connected iPod to a headphone that supports the Bluetooth A2DP profile.

When the Kurve Adapter is plugged into an iPod, it will try to establish a wireless connection to the last device that it was wirelessly connected to. If you are changing from using a headphone to the Kurve Receiver in order to listen to music on your home audio system, you need to turn your headphones off first. If not, the Kurve Adapter will not wirelessly connect to the Kurve Receiver and will continue to stream music to your headphones.

5 POSITIONING YOUR KURVE

The Kurve Receiver is designed to receive streaming audio within a range of 10 metres from the Kurve Adapter/other music device. However, the actual operational range is highly dependent on the environment, such as transmitting range of your music device, and any obstructions in the way, such as walls and metal parts.

If you experience problems when streaming audio from your Kurve Adapter/other music device, you may want to try moving it closer to the Kurve Receiver.

6 USING KURVE ADAPTER WITH HEADPHONES

The Kurve Adapter may also be used with headphones that support Bluetooth A2DP. When the Kurve Adapter is plugged into your iPod, it will attempt to re-connect to the device it was last used with. If this is the first time you are using your headphones with Kurve Adapter, or Kurve Adapter was previously used with a different device, you will need to pair the two devices before they can be used. Please refer to the user guide for your headphones for instructions on how to pair with another Bluetooth-enabled device.

Once paired, the Kurve Adapter will automatically attempt to connect wirelessly to your headphones. Please refer to the user guide for your headphones to see whether connection is automatic or requires manual confirmation.

Once connected, playing music and controlling playback functions and volume is the same as for the Kurve Receiver (see **Section 4 Playing Music**).

7 RECHARGING YOUR iPod

You can recharge your iPod even with the Kurve Adapter plugged in, using the USB cable that is included in this package.

To charge your iPod while Kurve Adapter is plugged in, follow these steps:

- The small connector on the cable should be plugged into the Kurve Adapter's USB port when the Kurve Adapter is plugged into the iPod.
- The large connector on the cable should be plugged into an unused USB port on your PC/Notebook PC or a USB iPod charger.
- Please note that the PC/Notebook PC or USB iPod Charger must be on in order to re-charge the iPod.

IMPORTANT NOTE

The USB cable is *not* intended to function as an iTunes® synchronization cable. It is used only for conveniently charging your iPod while the Kurve Adapter is attached to the iPod.

8 INFORMATION AND SUPPORT

Please visit WiMe's website at www.wimenow.com for the latest information related to your product. Technical support, knowledge base, and a list of compatible devices can also be obtained at this site.

9 SPECIFICATIONS

9.1 Kurve Receiver

Standard		<i>Bluetooth Specification 2.0</i>
Support Profiles		A2DP Sink AVRCP Target
Supported Audio Codecs		SBC
Interface		3.5mm line-out jack, RCA Stereo Output
Sampling Frequency		44.1kHz / 48kHz
RF Specifications	RF Frequency Range	2,402MHz to 2,480MHz
	Spectrum	FHSS (Frequency Hopping Spread Spectrum)
	Modulation	GFSK
	Power Class	<i>Bluetooth Class 2</i>
	Range	10m (Outdoor operating space)
Current Consumption	Active Bluetooth Streaming Connection	150mA (ave.)
	Standby Mode	5mA (ave.)
Button(s)		Pairing
Pairing capability		Supports up to 5 Pairing records
Audio Specifications	Frequency	20 Hz to 20 kHz
	SNR (A-weighted)	95 dB or higher
	THD+N	< 0.06% (-65dB)
Temperature	Operating	0° to +70°C
	Storage	-20° to +85°C
Power Supply		DC 9V, 500mA
Dimensions		131mm (L) x 125mm (W) x 31mm (H)
Weight		180g

9.2 Kurve Adapter

Standard		<i>Bluetooth</i> Specification 2.0
Support Profiles		A2DP Source AVRCP Controller and Target
Supported Audio Codecs		SBC
Interface		Mini USB connector, iPod connector
Sampling Frequency		44.1kHz
RF Specifications	RF Frequency Range	2,402MHz to 2,480MHz
	Spectrum	FHSS (Frequency Hopping Spread Spectrum)
	Modulation	GFSK
	Power Class	<i>Bluetooth</i> Class 2
Current Consumption	Range	10m (Outdoor operating space)
	Active Bluetooth Streaming Connection	50mA (ave.)
	Standby Mode	2mA (ave.)
Button(s)		Volume Up, Volume Down
Pairing capability		Pairs only with 1 device at a time
Temperature	Operating	0°C to +70°C
Power Supply		DC 3.3V, 60mA
Dimensions		52mm (L) x 38mm (W) x 9.5mm (H)
Weight		12g

kurve Wireless for iPod Bedienungsanleitung

Version 1.3



HINWEIS

Kurve Wireless for iPod® beinhaltet zwei Audio Geräte. Den Kurve Stereo Empfänger und den Kurve Adapter mit *Bluetooth*® Wireless Technologie für die drahtlose Übertragung von Musik vom iPod.

Der Kurve Stereo Empfänger empfängt die Audiosignale nicht nur vom Kurve Adapter, sondern von jedem Gerät welches Musik über *Bluetooth* sendet. Diese *Bluetooth* Funktion wird A2DP (Advanced Audio Distribution Profile) genannt. Wie der Kurve Adapter, muss das andere Gerät den A2DP Source (Abspielgerät) Mode unterstützen um mit dem Kurve Stereo Empfänger arbeiten zu können. Wenn in der Bedienungsanleitung die Begriffe "Musikgerät" oder "Audiogerät" erwähnt werden, ist ein Gerät mit *Bluetooth* Stereo Merkmalen gemeint.

Um die Lautstärke der vom Musikgerät übertragenen Musik zum Kurve Stereo Empfänger zu erhöhen, muss das Musikgerät das *Bluetooth* Remote Control Merkmal unterstützen. Dieses Merkmal wird AVRCP (Audio Video Remote Control Profile) genannt. Ihr Musikgerät muss dabei die AVRCP Controller Betriebsart unterstützen, damit die Wiedergabelautstärke erhöht werden kann. Der Kurve Adapter unterstützt die AVRCP Controller Betriebsart.

Wenn Ihr Musikgerät nicht das *Bluetooth* Remote Control Merkmal unterstützt, müssen Sie die Änderung der Lautstärke an der Hi-Fi Anlage bzw. den Lautsprechern durchführen.

Made For iPod

Der Kurve Adapter wurde speziell für die Zusammenarbeit mit iPod entwickelt und zertifiziert. Damit ist gewährleistet, dass der Adapter die Apple Standards einhält.



“Made for iPod” bedeutet das eine elektronisches Zubehör für die Verbindung und Zusammenarbeit mit dem iPod entwickelt wurde und das die Anforderungen an das Produkt für die Zertifizierung nach den Apple Standards eingehalten wurden.

Unterstützte iPod Modelle

Auf der WiMe Webseite befindet sich eine Liste mit den unterstützten iPod Modelle. Für eine aktuelle Liste besuchen Sie bitte die Webseite www.wimenow.com.

Hinweis

Apple ist nicht verantwortlich für den Betrieb dieses Gerätes und die Übereinstimmung mit den Sicherheits- und Zulassungsstandards.

Über die Bluetooth® Technologie

Bluetooth ist eine drahtlose Technologie die in vielen Geräten wie z. B. Mobiltelefonen, PC, PDA, Kopfhörern, Freisprecheinrichtungen, Kameras und Druckern integriert ist. Über *Bluetooth* kann Sprache, Musik und Daten übertragen werden.

Wenn Sie ein Gerät mit der *Bluetooth* Technologie haben, können Sie folgende Anwendungen drahtlos durchführen:

- Verbindung mit einem Stereo HiFi System oder Kopfhörer.
- Verbindung mit einer Freisprecheinrichtung im Fahrzeug.
- Verbindung mit einem PC und Zugriff auf das Internet.
- Synchronisation eines Mobiltelefons mit dem PC
- Übertragung von Daten zum PC oder Drucker.
- Spiele zwischen mehreren Teilnehmern.
- Austausch von Visitenkarten.
- Fernbedienung

Der genaue Funktionsumfang hängt von jeweiligen Gerät ab.

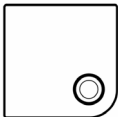
1 INHALT DER VERPACKUNG

Vielen Dank, dass sie sich für den Kurve Wireless for iPod entschieden haben.

Die Verpackung muss beinhalten:

1. Kurve Stereo Empfänger
2. Kurve Adapter
3. Netzteil
4. Audio Verbindungskabel
5. USB Kabel
6. Bedienungsanleitung (dieses Dokument)

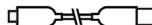
1



3



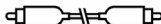
5



2



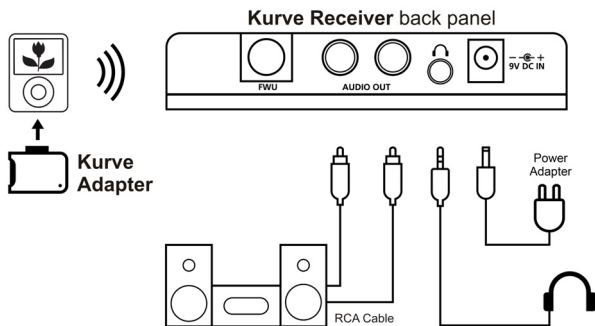
4



6




2 INBETRIEBNAHME




2.1 Stromversorgung

- Verbinden Sie das mitgelieferte 9V Netzteil mit dem Anschluss auf der Rückseite des Kurve Stereo Empfänger. Der Anschluss ist mit $\overset{-}{9V} \overset{+}{DC} \overset{+}{IN}$ gekennzeichnet.
- Wenn die Stromversorgung angeschlossen ist und richtig funktioniert, leuchtet das blaue Licht am Bedientaster auf der Oberseite des Kurve Stereo Empfänger.

2.2 Audio

- Bitte prüfen Sie die Beschreibung Ihrer Hi-Fi Anlage für den Anschluss eines Gerätes am Audio-Eingang.
- Verbinden Sie den Kurve Stereo Empfänger mit Ihrem Hi-Fi System bzw. Verstärker mit den im Lieferumfang enthaltenen Audio Verbindungskabel.
- Wenn Ihre Hi-Fi Anlage bzw. der Verstärker nur einen 3,5mm Eingangsstecker hat, können Sie den Kurve Stereo Empfänger am Ausgangs  anschließen.

- Der Kurve Stereo Empfänger kann auch mit einem Kopfhörer verwendet werden. Schließen Sie dafür Ihren Kopfhörer an den Ausgang  des Kurve Receivers an.

WIVHTIGER HINWEIS

Die verwendeten Stereo Kopfhörer sollten über eine Lautstärkeregelung verfügen. Stellen Sie diese auf den geringste Lautstärke, bevor Sie den Kopfhörer mit dem Kurve Stereo Empfänger verbinden.

- Verbinden Sie den Kurve Adapter mit Ihrem iPod.

3 BLUETOOTH PAIRING (GERÄTE KOPPELN)

“Pairing” ist der Vorgang, bei dem zwei *Bluetooth* Geräte eine sichere drahtlose Verbindung miteinander herstellen. Bevor der Kurve Stereo Empfänger Musik vom Kurve Adapter oder einem anderem Musikgerät (Mobiltelefon, PC) empfangen kann, muss der Kurve Stereo Empfänger mit einem anderen Gerät (Mobiltelefon, PC, PDA) gekoppelt (Pairing) werden. Bevor Sie diesen Vorgang starten, lesen Sie bitte die Beschreibung Ihres Musikgerätes *Bluetooth* Pairing betreffend durch.

3.1 Koppeln (Pairing) von Geräten

- Drücken Sie den Schalter auf der Oberseite des Kurve Stereo Empfängers ca. 2 Sekunden bis das blaue Licht schnell blinkt.
- Das blaue Licht am Kurve Stereo Empfänger blinkt schnell. Das zeigt an, dass der Stereo Empfänger im Koppel-Mode (Pairing-Mode) ist. In diesem Mode befindet sich das Gerät für 60 Sekunden.
- Wenn Sie den Kurve Adapter mit einem iPod verwenden, stecken Sie den Kurve Adapter in den iPod. Wenn eingesteckt, versucht der Kurve Adapter sich automatisch mit dem letzten verbundenen Gerät zu verbinden. Wenn dieses Gerät nicht gefunden wird, sucht der Kurve Adapter verfügbare Geräte und versucht sich mit diesen zu koppeln.

WICHTIGER HINWEIS

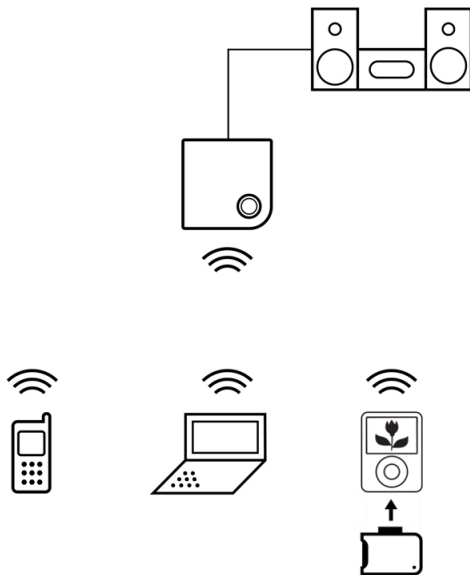
Wenn der Kurve Adapter sich mit einem anderem Gerät koppeln soll, muss sich dieses Gerät im *Bluetooth* Mode "sichtbar" oder "auffindbar" befinden. Wenn der Kurve Adapter einen Kurve Stereo Empfänger und ein *Bluetooth* Kopfhörer findet, verbindet sich der Kurve Adapter mit dem Kurve Stereo Empfänger.

- Wenn Sie ein anderes Musikgerät verwenden, müssen Sie von diesem Gerät aus den Kurve Stereo Empfänger suchen und sich mit diesem verbinden bzw. koppeln.
 - Der Kurve Stereo Empfänger wird auf Ihrem gerät als "WiMe Kurve" angezeigt.
 - Wenn Sie nach einer PIN gefragt werden, geben Sie bitte "0000" ein.
- Wenn die Kopplung (Pairing) abgeschlossen ist, blinkt das blaue Licht nicht mehr. Damit wird die erfolgreich abgeschlossene Kopplung (Pairing) angezeigt.
- Wenn dieser Vorgang scheitert, wiederholen Sie alle oben aufgeführten Schritte. Wenn Sie den Kurve Adapter mit einem iPod verwenden, ziehen Sie den Kurve Adapter vom iPod ab und warten ein paar Sekunden, bevor Sie beide wieder verbinden.

- Um den Kurve Stereo Empfänger mit einem zweiten Musikgerät zu koppeln, wiederholen sie alle Schritte. Sie können den Kurve Stereo Empfänger mit bis zu 4 zusätzlichen Geräten (das 5. Gerät ist der Kurve Adapter) koppeln.
- Sie müssen diese Kopplung zwischen Kurve Stereo Empfänger und Kurve Adapter nur einmal durchführen.

WICHTIGER HINWEIS

Einmal gekoppelt, muss dieser Vorgang nicht wiederholt werden. Wenn der Kurve Adapter mit einem anderem Gerät verbunden war, müssen aber alle Schritte wiederholt werden, um wieder eine Kopplung (Verbindung) zwischen Adapter und Stereo Empfänger herzustellen.



Für mehr Information über das Verbinden von *Bluetooth* Geräten untereinander besuchen Sie bitte die *Bluetooth* Website unter www.bluetooth.com.

4 MUSIKWIEDERGABE

Diese Kapitel beschreibt wie Musik von einem Musikgerät (iPod, o. a.) zum WiMe Kurve Stereo Empfänger übertragen wird. Bitte überprüfen Sie, dass das Musikgerät die Kopplung (Pairing) mit dem Kurve Stereo Receiver durchgeführt hat. Details dazu finden Sie in **Kapitel 3 BLUETOOTH PAIRING**. Der Vorgang der Musikwiedergabe wird vollständig vom iPod bzw. dem Musikgerät gesteuert.

4.1 Verbindung & Wiedergabe

- Wenn Sie den Kurve Adapter mit einem iPod verwenden, wird sich der Kurve Adapter automatisch mit dem Kurve Stereo Empfänger verbinden.
- Wenn ein anderes Musikgerät verwendet wird, muss für jede Musikwiedergabe eine Verbindung aufgebaut werden. Dieser Vorgang variiert von Gerät zu Gerät. Bitte prüfen Sie das entsprechende Handbuch und beachten die Instruktionen für die Wiedergabe von Musik über *Bluetooth*.
- Wenn ein Verbindung zwischen Kurve Stereo Empfänger und dem Kurve Adapter bzw. einem anderem Musikgerät aufgebaut ist, blinkt das blaue Licht am Kurve Stereo Empfänger sehr langsam. Damit wird angezeigt, dass der Kurve Stereo Empfänger bereit für die Musikwiedergabe ist.
- Zum Start der Musikwiedergabe drücken Sie die "Play" Taste des Musikgerätes.

- Zu einer Zeit ist nur die Wiedergabe von Musik von einem Musikgerät zum Kurve Stereo Empfänger möglich.
- Wenn Musik von einem anderem Gerät übertragen werden soll, muss zuerst die Musikübertragung abgebrochen bzw. die bestehende Verbindung unterbrochen werden. Anschließend muss eine neue Verbindung zwischen den jeweiligen Geräten aufgebaut werden.

4.2 Pause

- Um die Musikübertragung temporär zu unterbrechen, können Sie die "Pause" Taste drücken.

4.3 Stop

- Um die Musikübertragung zu unterbrechen, können Sie die "Stop" Taste drücken.

4.4 Andere Wiedergabefunktionen

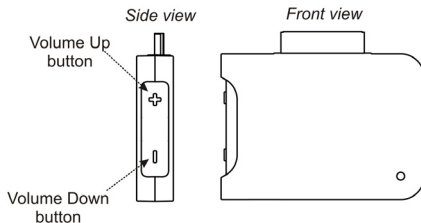
Wenn im Musikgerät unterstützt, können die folgenden Funktionen auch mit dem Kurve Stereo Empfänger eingesetzt werden.

- Fast Forward, Reverse, nächster Titel, vorhergehender Titel und Titelnummer.
- Equalizer Unterstützung. Das ist eine Funktion um die Musikwiedergabe an die Musik ("Rock" oder "Klassik") anzupassen.

4.5 Änderung der Lautstärke

Die Wiedergabelautstärke kann auf 3 Arten angepasst werden:

- Bei der Musikwiedergabe vom Kurve Adapter können die Volume Up/Down Tasten am Kurve Adapter verwendet werden.



- Wenn die Musikwiedergabe von einem Musikgerät mit Unterstützung von *Bluetooth* Remote Control erfolgt, kann die Wiedergabelautstärke an diesem Gerät eingestellt werden. Nähere Informationen dazu finden Sie in der Beschreibung des Gerätes.
- Sie können auch die Lautstärkeregler direkt an der Hi-Fi Anlage oder den Lautsprechern verwenden.

4.6 Informationen über den Kurve Adapter

Einmal mit dem Kurve Stereo Empfänger gekoppelt (Paired), arbeitet der Kurve Adapter automatisch wenn man diesen auf den iPod steckt.

Wenn der Kurve Adapter auf den iPod gesteckt ist, für einige Zeit aber nicht für die Musikübertragung verwendet wird, wechseln beide Geräte in einen „Low-Power“ Mode. Dabei wird weniger Leistung benötigt. In diesem Mode besteht keine drahtlose Verbindung über *Bluetooth*. Die Musikübertragung kann dabei über das zweimalige Drücken der „Wiedergabe“ (PLAY) Taste am iPod wieder aufgenommen werden.

Der Kurve Adapter kann auch für die Musikübertragung vom iPod zu einem Kopfhörer (Headset) mit dem *Bluetooth* A2DP Profile verwendet werden.

Wenn der Kurve Adapter in den iPod gesteckt wird, versucht der Kurve Adapter eine Verbindung mit dem Gerät aufzubauen, mit dem der Adapter zuletzt verbunden war. Wenn Sie für die Musikwiedergabe von einem drahtlosen Kopfhörer zum Kurve Stereo Empfänger wechseln möchten, müssen Sie zuerst den Kopfhörer ausschalten. Wird der Kopfhörer nicht ausgeschaltet, verbindet sich der Kurve Adapter nicht über *Bluetooth* mit dem Kurve Stereo Empfänger und überträgt weiterhin Musik zum drahtlosen Kopfhörer.

5 POSITIONIERUNG DES KURVE STEREO EMPFÄNGERS

Der Kurve Stereo Empfänger wurde für die Musikübertragung innerhalb eines Bereiches von 10 Metern Abstand zu anderen Musikgeräten mit *Bluetooth* entwickelt. Die aktuelle Reichweite hängt sehr von den räumlichen Gegebenheiten (Wandbeschaffenheit, Metallteile) und den Merkmalen (Sendeleistung, Reichweite) des anderen Musikgerätes ab.

Wenn Sie Probleme bei der Musikübertragung vom Kurve Adapter bzw. Musikgerät bemerken, verringern Sie bitte die Entfernung zwischen beiden Geräten.

6 KURVE ADAPTER UND KOPFHÖRER (HEADSET)

Der Kurve Adapter kann auch zusammen mit Kopfhörern eingesetzt werden, wenn diese *Bluetooth* A2DP unterstützen. Wenn der Kurve Adapter mit dem iPod verbunden ist, wird eine Verbindung mit dem zuletzt verbundenen Gerät aufgebaut. Wenn zum erstenmal ein Kopfhörer mit dem Kurve Adapter eingesetzt wird oder der Kurve wurde zuvor mit einem anderen Gerät verwendet, müssen die beiden Geräte gekoppelt (Pairing) werden. Bitte lesen Sie dazu die Instruktionen über die Kopplung mit anderen *Bluetooth* Geräten in der Beschreibung des Kopfhörers.

Einmal gekoppelt versucht der Kurve Adapter automatisch eine Verbindung zum drahtlosen Kopfhörer aufzubauen. Bitte prüfen Sie in der Beschreibung ob der verwendete Kopfhörer automatisch die Verbindung annimmt oder ob eine manuelle Bestätigung (z. B. mittels Tastendruck) erforderlich ist.

Einmal verbunden ist die Bedienung für die Musikwiedergabe und die Lautstärkesteuerung identisch zu der beim Kurve Stereo Empfänger (Ref. **Kapitel 4 MUSIKWIEDERGABE**).

7 AUFLADEN DES iPod

Sie können den iPod auch aufladen, wenn dieser auf den Kurve Adapter gesteckt ist. Bitte verwenden Sie dafür das im Lieferumfang enthaltenen USB Kabel.

Zum Aufladen des mit dem Kurve Adapter verbundenen iPod führen Sie diese Schritte aus:

- Wenn der Kurve Adapter mit dem iPod verbunden ist, muss der kleine Stecker am Kabel mit dem USB Adapter Anschluss des Kurve Adapter verbunden werden.
- Der große Stecker des USB Kabels muss mit einem USB Anschluss eines Apple bzw. PC/Notebook oder dem USB iPod Ladegerät verbunden werden.
- Der Apple bzw. der PC/Notebook oder das USB iPod Ladegerät müssen eingeschaltet sein, damit der iPod aufgeladen werden kann.

WICHTIGER HINWEIS

Das USB Kabel ist *nicht* für die Verwendung als iTunes® Synchronisationskabel. Das USB Kabel wird mitgeliefert um Ihnen ein Aufladen des iPod zu ermöglichen wenn der Kurve Adapter auf den iPod gesteckt ist.

8 INFORMATIONEN UND UNTESTÜTZUNG

Bitte besuchen Sie die Webseite von WiMe unter **www.wimenow.com** um weitere Informationen zu erhalten. Technische Unterstützung, diverse Informationen über den Betrieb und eine Liste der unterstützten Geräte steht unter dieser Adresse zur Verfügung.

9 SPEZIFIKATIONEN

9.1 Kurve Stereo Empfänger

Standard	<i>Bluetooth</i> Spezifikation 2.0	
Unterstützte Profile	A2DP Sink AVRCP Target	
Unterstützter Audio CODEC	SBC	
Interface	3.5mm Line-out jack, RCA Stereo Output	
Abtastfrequenz	44.1kHz / 48kHz	
HF-Spezifikation	HF Band/Frequenz	2,402MHz bis 2,480MHz
	Spektrum	FHSS (Frequency Hopping Spread Spectrum)
	Modulation	GFSK
	Power Klasse	<i>Bluetooth</i> Class 2
	Reichweite	10m (Sichtverbindung)
Stromverbrauch	Aktive <i>Bluetooth</i> Verbindung mit Musikübertragung	ca. 150mA
	Standby Mode	ca. 5mA
Tasten	Kopplung (Pairing)	
Kopplung mit mehreren Geräten	Unterstützt bis zu 5 gekoppelte Geräte	
Audio-Spezifikation	Frequenzgang	20 Hz bis 20 kHz
	SNR (A-bewertet)	95 dB oder höher
	Klirrfaktor	< 0.056% (-65dB)
Temperatur	Einsatz	0° bis +70°C
	Lager	-20° bis +85°C
Netzteil	DC 9V, 500mA	
Abmessungen	131mm (L) x 125mm (W) x 31mm (H)	
Gewicht	180g	

9.2 Kurve Adapter

Standard		<i>Bluetooth</i> Spezifikation 2.0
Unterstützte Profile		A2DP Source AVRCP Controller und Target
Unterstützte Audio CODEC		SBC
Interface		Mini USB Stecker, iPod Stecker
Abtastfrequenz		44.1kHz
HF-Spezifikation	HF Band/Frequenz	2,402MHz bis 2,480MHz
	Spektrum	FHSS (Frequency Hopping Spread Spectrum)
	Modulation	GFSK
	Power Klasse	<i>Bluetooth</i> Class 2
	Reichweite	10m (Sichtverbindung)
Stromverbrauch	Aktive <i>Bluetooth</i> Verbindung mit Musikübertragung	ca. 50mA
	Standby Mode	ca. 2mA
Button(s)		Volume Up, Volume Down
Kopplung (Pairing) Merkmale		Ein Gerät zu einer Zeit.
Temperatur	Einsatz	0°C to +70°C
Netzteil		DC 3.3V, 60mA
Abmessungen		52mm (L) x 38mm (W) x 9.5mm (H)
Gewicht		12g

FCC Statement

This equipment has been tested and found to comply with Part 15 of the FCC rules. Operation is subject to the condition that this device does not cause harmful interference. This equipment generates, uses, and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with this User Guide, may cause harmful interference to radio communications. There is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one of the following measures:

- re-orient or relocate the receiving antenna.
- increase the separation between the equipment and receiver.
- connect the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
- consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.

This equipment complies with Part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions: (1) this equipment may not cause harmful interference, and (2) this equipment must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

Caution: Any changes or modifications made without the approval of the party responsible for compliance could void the user's authority to operate this equipment.

RF Exposure Guidelines

This equipment complies with FCC radiation exposure limits set forth for an uncontrolled environment. This equipment must not be co-located or operating in conjunction with any other antenna or transmitter.

Declaration of Conformity

WiMe Pte Ltd declares that Kurve Wireless for iPod is in compliance with the essential requirements and other relevant provisions of Directive 1999/5/EC.



Limited Warranty Statement

WiMe warrants that this product is new or has been re-manufactured to meet new standards using new or serviceable used parts. WiMe makes no other warranty, either expressed or implied, with respect to this product. WiMe specifically disclaims the implied warranties of merchantability and fitness for a particular purpose. Some states or provinces do not allow limitations on how long an implied warranty lasts, so the above limitation or exclusion may not apply to you.

The remedies provided herein are customer's sole and exclusive remedies. In no event shall WiMe be liable for any lost profits, direct, indirect, special, incidental, or consequential damages, whether based on contract, tort, or any other legal theory.

Copyright © 2008 WiMe Pte Ltd

All Rights Reserved.

Information contained within this document is part of the intellectual property of WiMe Pte Ltd ("WiMe"). No part of this document may be copied or reproduced in any form or by any means without the prior written consent of WiMe.

WiMe makes no warranties with respect to this document and disclaims any implied warranties of merchantability and fitness for a particular purpose. Information in this document is subject to change without notice. While every attempt is made to ensure accuracy, WiMe shall not be liable for any errors or omissions that may appear in this document.

The following are trademarks of their respective companies:

The *Bluetooth*[®] word mark and logos are owned by the Bluetooth SIG, Inc. and any use of such marks by WiMe Pte Ltd is under license.

iPod[®], iTunes[®] and Apple[®] are trademarks of Apple Inc., registered in the U.S. and other countries.

Other trademarks and trade names are those of their respective owners.

P/N: MDMA01947